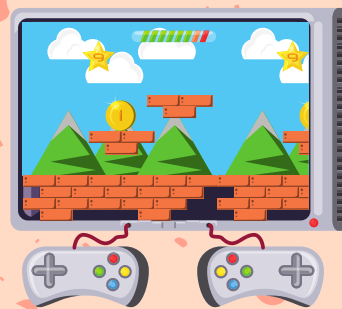




**SPORTS**



**PROGRAMMAZIONE VIDEOGAMING**



**LABORATORIO DI FUMETTO**

# AREA GIOVANI PER TE



Promosso dall'Assessorato alle Politiche Giovanili

**Gennaio - Maggio 2026**

Progetto sperimentale partecipato con IC  
Scuola "Piero Angela" plesso di Baura  
Scuola Alberto Manzi san Bartolomeo in Bosco  
Scuola "Filippo De Pisis" Plesso di Porotto



# **Un laboratorio di coding con scratch (per una sola scuola)**



**Quando?**

**Una volta alla settimana per 10 incontri**

**Cosa si farà?**

**Creazione di un piccolo videogioco ambientato nella scuola.**

**Una volta a settimana per due mesi e mezzo.**

**Cosa serve?**

**Disponibilità degli spazi della scuola.**

**8 computer (n.b alcuni portatili possono essere messi a disposizione da Area Giovani).**

**Un laboratorio di fumetto vintage o digitale  
(per una sola scuola)**



**Quando?**

**Una volta al mese (5 incontri)**

**Cosa si farà?**

**Un laboratorio di fumetto.**

**Cosa serve?**

**Una stanza grande. Fogli e matite.**

## **Sports** **(per una sola scuola)**



### **Quando?**

**Una volta a settimana per 12 incontri**

### **Cosa si farà?**

**Pratica sportiva, consapevolezza motoria, cultura dello sport, yoga, incontri ludici, camminate, incontri con l'esperto.**

### **Cosa serve?**

**Un'aula e una palestra e il materiale annesso (attrezzatura sportiva)**

**n.b. Tutte le attività sono a libera partecipazione degli studenti. Ogni attività prevederà un incontro finale di restituzione.**

# Organizzazione



**U.O. Adolescenti Nuove Generazioni- Servizio Giovani**

**Area giovani**