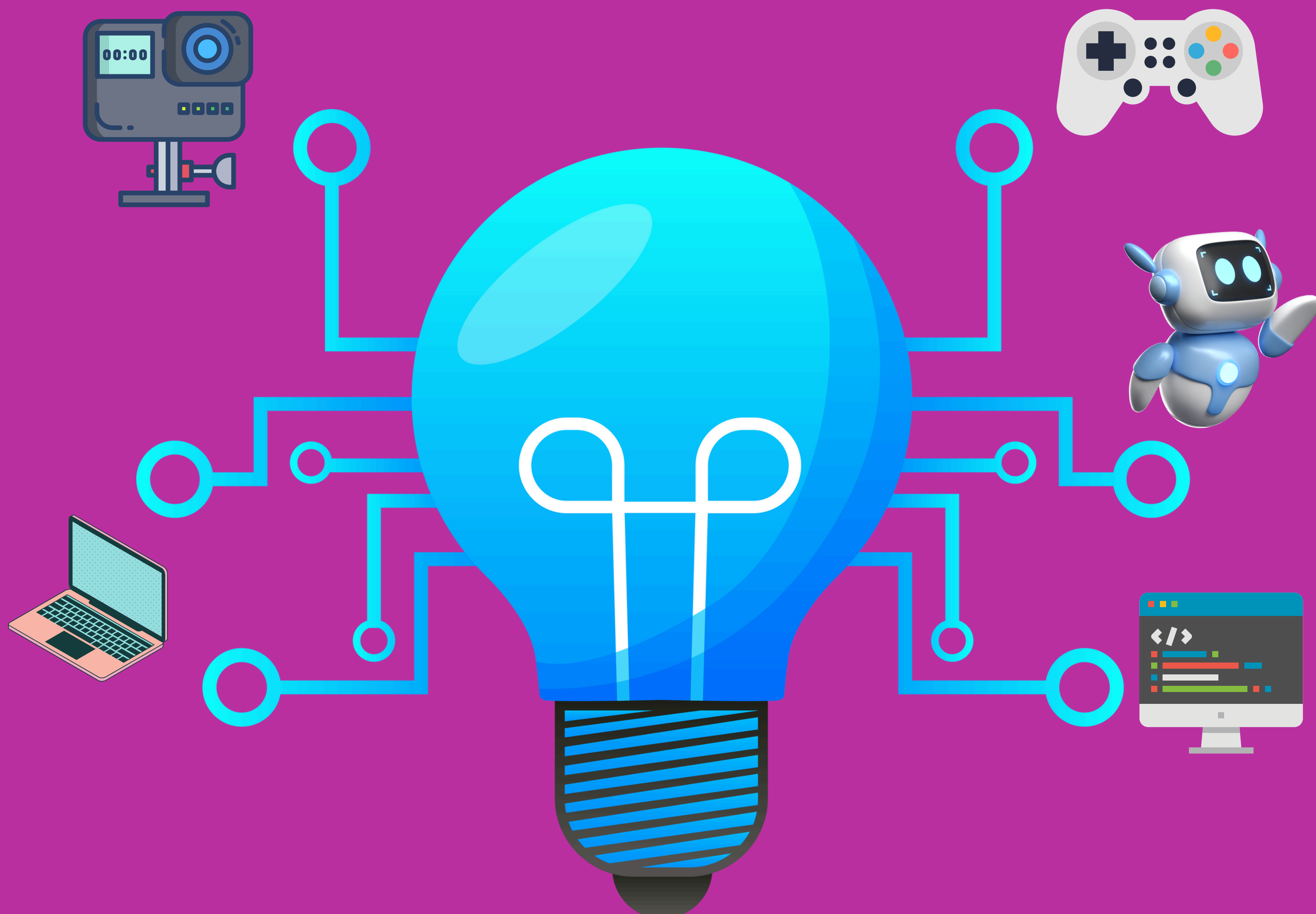




AREA GIOVANI  
in COLLABORAZIONE CON  
SCUOLA SECONDARIA "PIERO ANGELA" PLESSO DI BAURA



CODING  
LAB

PER INFO: U.O. NUOVE GENERAZIONI  
0532-208042

# PROGRAMMA

## 1- LUNEDÌ 19 GENNAIO ORE 15 -17

### INTRODUZIONE AL CODING E A SCRATCH

- COS'È IL CODING E PERCHÉ È IMPORTANTE.
- PANORAMICA DELL'INTERFACCIA DI SCRATCH.
- PRIME PROVE DI MOVIMENTO E INTERAZIONE DEI PERSONAGGI (SPRITE).

## 2- LUNEDÌ 26 GENNAIO ORE 15 -17

### SEQUENZE, CICLI E CONDIZIONI

- LOGICA DI BASE DEI PROGRAMMI: SEQUENZE, RIPETIZIONI E "SE/ALLORA".
- MINI ESERCIZI DI LOGICA E PRIMI GIOCHI SEMPLICI

## 3- LUNEDÌ 2 FEBBRAIO ORE 15 -17

### VARIABILI

## 4- LUNEDÌ 9 FEBBRAIO ORE 15 - 17

### SUONI, GRAFICA E MOVIMENTO AVANZATO

- PERSONALIZZARE SPRITE E SFONDI.
- AGGIUNGERE MUSICA, EFFETTI SONORI E ANIMAZIONI.

## 5- LUNEDÌ 16 FEBBRAIO ORE 15 - 17

### INTERAZIONE E STORYTELLING DIGITALE

- CREARE STORIE INTERATTIVE O QUIZ ANIMATI.
- INTRODURRE LA LOGICA DELLE SCELTE MULTIPLE

## 6- LUNEDÌ 23 FEBBRAIO ORE 15 - 17

### STORIA DEI VIDEOGIOCHI

- DA PONG AI GIORNI NOSTRI
- ELEMENTI CHE COSTITUISCONO IL VIDEOGIOCO
- COSTRUZIONE DEL PRIMO VIDEOGIOCO

## 7- LUNEDÌ 2 MARZO ORE 15 - 17

### COSTRUZIONE DEL SECONDO VIDEOGIOCO

## 8- LUNEDÌ 9 MARZO ORE 15 - 17

### INTRODUZIONE ALL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE

- COS'È L'IA E DOVE LA INCONTRIAMO OGNI GIORNO.
- DIFFERENZA TRA PROGRAMMAZIONE E "MACCHINE CHE IMPARANO".
- GIOCHI E CURIOSITÀ SULL'IA (ES. RICONOSCIMENTO IMMAGINI O VOCE).

## 9- LUNEDÌ 16 MARZO ORE 15 - 17

### PROGETTO CODING E AI DI GIOCO EDUCATIVO O CREATIVO

- GLI STUDENTI PROGETTANO UN LORO MINI VIDEOGIOCO O STORIA INTERATTIVA.
- LAVORO IN PICCOLI GRUPPI, BRAINSTORMING E DESIGN.

## 10- LUNEDÌ 23 MARZO ORE 15 - 17

### SVILUPPO E TEST DEL PROGETTO

- DEBUGGING (CORREZIONE ERRORI), RIFINITURA GRAFICA E SUONI.
- CONDIVISIONE FINALE