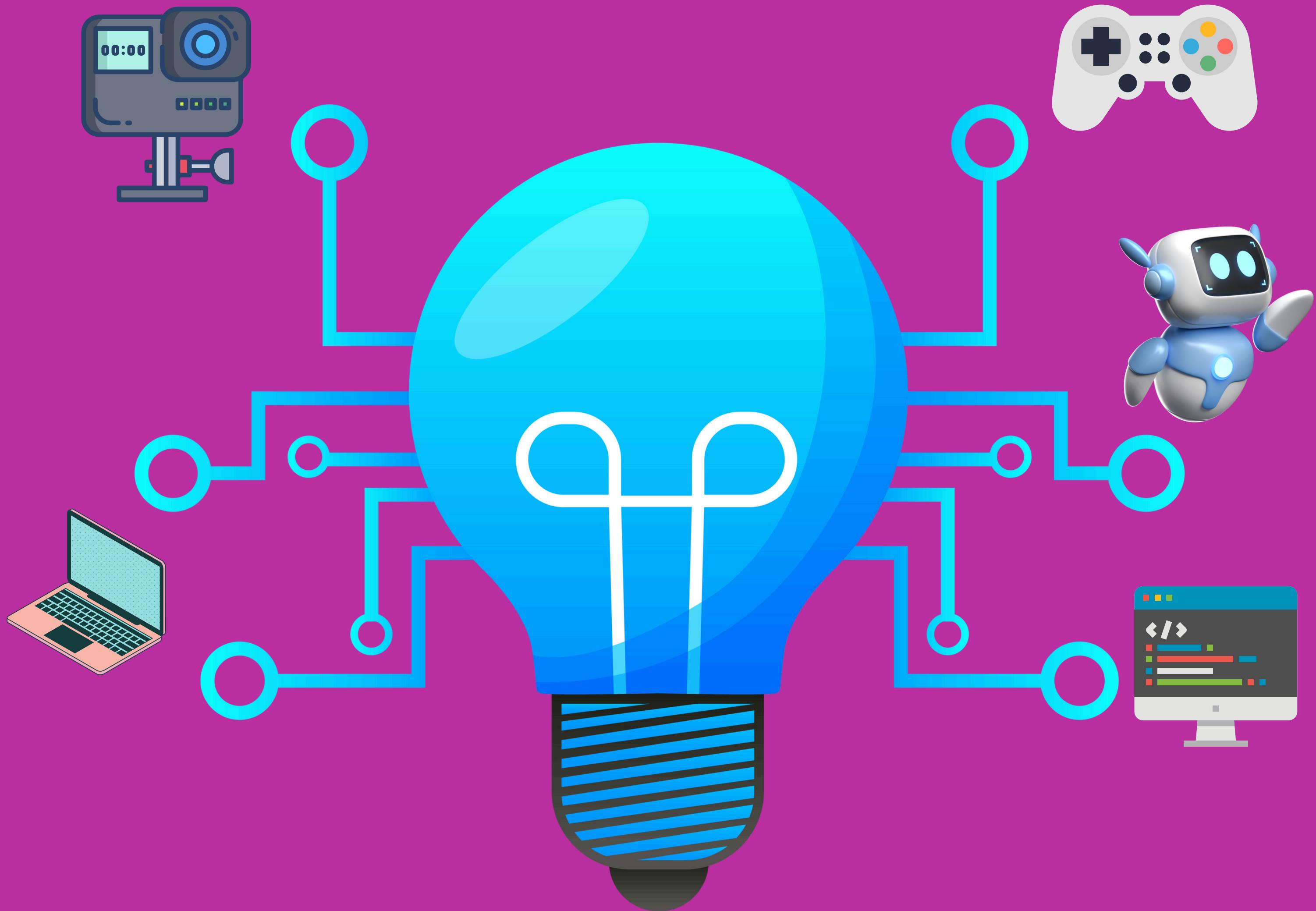




COMUNE DI FERRARA



AREA GIOVANI
in collaborazione con
SCUOLA SECONDARIA "PIERO ANGELA" PLESSO DI BAURA



CODING LAB

PER INFO: U.O. NUOVE GENERAZIONI
0532-208047

PROGRAMMA

- 1- LUNEDÌ 19 GENNAIO ORE 15 - 17
INTRODUZIONE AL CODING E A SCRATCH
• COS'È IL CODING E PERCHÉ È IMPORTANTE.
• PANORAMICA DELL'INTERFACCIA DI SCRATCH.
• PRIME PROVE DI MOVIMENTO E INTERAZIONE DEI PERSONAGGI (SPRITE).
- 2- LUNEDÌ 26 GENNAIO ORE 15 - 17
SEQUENZE, CICLI E CONDIZIONI
• LOGICA DI BASE DEI PROGRAMMI: SEQUENZE, RIPETIZIONI E "SE ALLORA".
• MINI ESERCIZI DI LOGICA E PRIMI GIOCHI SEMPLICI
- 3- LUNEDÌ 2 FEBBRAIO ORE 15 - 17
VARIABILI
- 4- LUNEDÌ 9 FEBBRAIO ORE 15 - 17
SUONI, GRAFICA E MOVIMENTO AVANZATO
• PERSONALIZZARE SPRITE E SFONDI.
• AGGIUNGERE MUSICA, EFFETTI SONORI E ANIMAZIONI.
- 5- LUNEDÌ 16 FEBBRAIO ORE 15 - 17
INTERAZIONE E STORYTELLING DIGITALE
• CREARE STORIE INTERATTIVE O QUIZ ANIMATI.
• INTRODURRE LA LOGICA DELLE SCELTE MULTIPLE
- 6- LUNEDÌ 23 FEBBRAIO ORE 15 - 17
STORIA DEI VIDEOGIOCHI
• DA PONG AI GIORNI NOSTRI
• ELEMENTI CHE COSTITUISCONO IL VIDEOGIOCO
• COSTRUZIONE DEL PRIMO VIDEOGIOCO
- 7- LUNEDÌ 2 MARZO ORE 15 - 17
COSTRUZIONE DEL SECONDO VIDEOGIOCO
- 8- LUNEDÌ 9 MARZO ORE 15 - 17
INTRODUZIONE ALL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE
• COS'È L'IA E DOVE LA INCONTRIAMO OGNI GIORNO.
• DIFFERENZA TRA PROGRAMMAZIONE E "MACCHINE CHE IMPARANO".
• GIOCHI E CURIOSITÀ SULL'IA (ES. RICONOSCIMENTO IMMAGINI O VOCE).
- 9- LUNEDÌ 16 MARZO ORE 15 - 17
PROGETTO CODING E RIDI GIOCO EDUCATIVO O CREATIVO
• GLI STUDENTI PROGETTANO UN LORO MINI VIDEOGIOCO O STORIA INTERATTIVA.
• LAVORO IN PICCOLI GRUPPI, BRAINSTORMING E DESIGN.
- 10- LUNEDÌ 23 MARZO ORE 15 - 17
SVILUPPO E TEST DEL PROGETTO
• DEBUGGING (CORREZIONE ERRORI), RIFINITURA GRAFICA E SUONI.
• CONDIVISIONE FINALE